



UNIVERSITAS
GADJAH MADA



Workshop Sosialisasi Game Evakuasi SIGAP (Simulasi Tanggap Bencana)

30 September 2021



Permainan simulasi evakuasi letusan gunung berapi.

Sebagai sarana pembelajaran untuk kesiapsiagaan jika terjadi letusan gunung berapi.

Tampilan Halaman Depan



Untuk membagikan permainan

Untuk mengubah tampilan avatar

Untuk mengubah Bahasa yang akan digunakan
Bahasa yang tersedia: Bahasa Indonesia & Bahasa Inggris

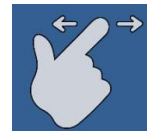
Untuk memulai permainan

Untuk mengubah pengaturan suara pada permainan

Instruksi Awal



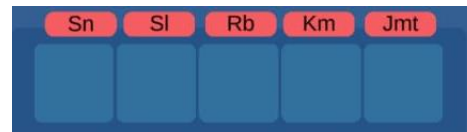
Anda diminta untuk membantu **tingkatkan kesiapan warga dalam menghadapi letusan gunung berapi.**



Anda dapat **menyeret peta** untuk **menjelajahi** desa pada tampilan permainan.



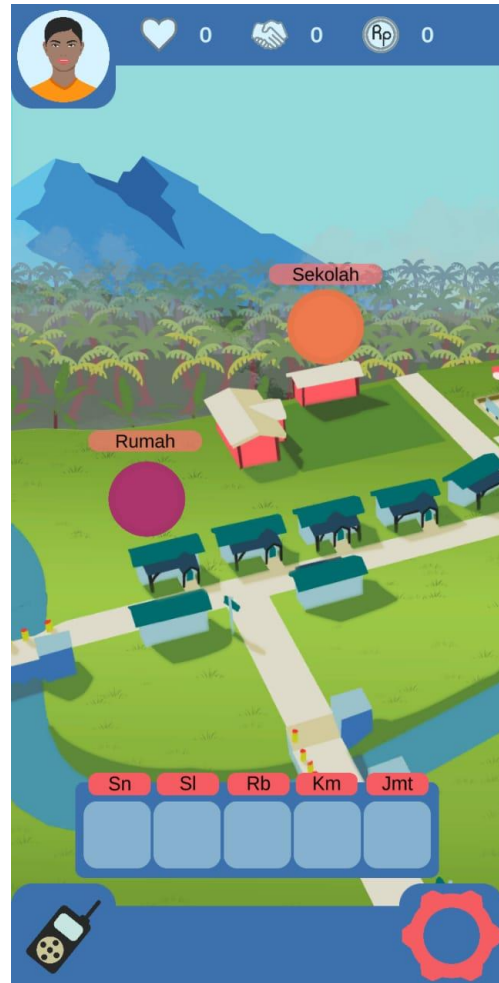
Anda dapat **klik lokasi dan ikon** yang tersedia untuk melihat beberapa **ide/rencana** yang dapat meningkatkan tanggap bencana (strategi yang dapat dilakukan).



Anda harus **menyeret ikon** ke arah **kalender** untuk membuat rencana yang akan dijalankan setelah rencana dalam **seminggu** dibuat.

Anda harus mempertimbangkan **urutan** membuat **rencana**.
Contoh: Akan sulit melatih relawan sebelum merekrut mereka

Tampilan Awal Permainan



Pada peta permainan, Anda akan melihat beberapa lokasi/ikon, diantaranya:



Rumah



Sekolah



Balai Desa



Tempat
Pertemuan
atau Rapat
Desa



Jembatan

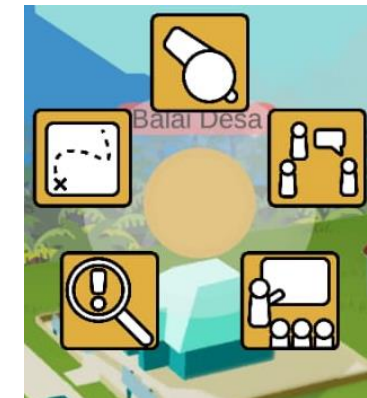


Tur Turis

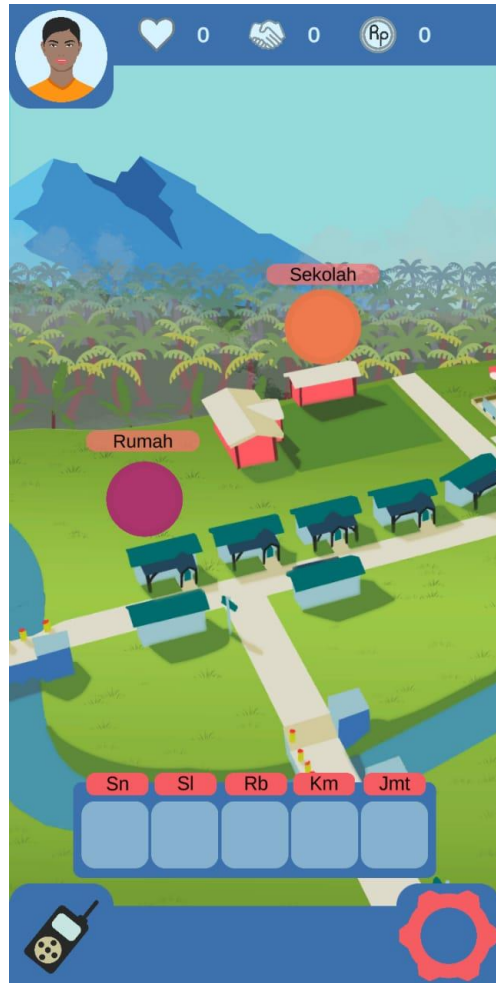


Tanda Jalan
atau Rute

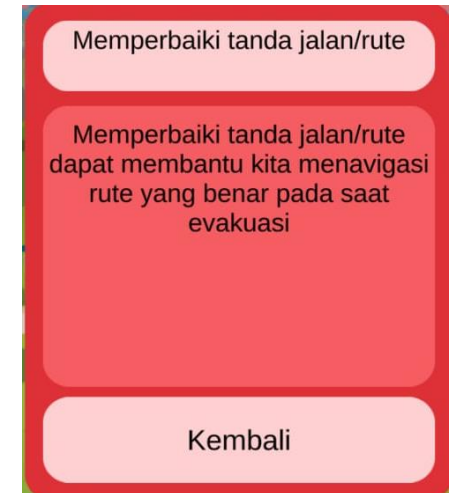
Ketika Anda klik salah satu ikon, maka pilihan rencana yang ditawarkan akan terlihat pada layar.



Tampilan Awal Permainan



Ketika Anda klik salah satu pilihan rencana, penjelasan lebih lanjut akan terlihat pada layar.



Anda harus menentukan rencana atau strategi yang akan diterapkan dalam satu minggu (Senin hingga Jum'at).

Anda dapat memilih satu rencana/strategi untuk satu hari dengan menyeret ikon ke arah kalender yang ada pada layar.



Tampilan Awal Permainan



Setelah Anda memilih rencana atau strategi yang akan diterapkan dalam satu minggu, Anda dapat mengimplementasikan rencana tersebut.

Anda akan menemukan beberapa penjelasan maupun instruksi tambahan terkait rencana atau strategi yang telah Anda pilih.



Tampilan Awal Permainan



Dari setiap rencana atau strategi yang Anda implementasikan, Anda akan mendapatkan poin berdasarkan rencana yang Anda pilih.



Di satu titik tertentu, Anda akan dihadapi pilihan untuk melakukan evakuasi atau tidak karena *Early Warning System* yang berbunyi.

Pilihan yang Anda buat, akan menentukan waktu atau durasi yang Anda miliki untuk melakukan evakuasi.



Tampilan Proses Evakuasi



Setelah Anda memutuskan untuk melakukan evakuasi, Anda akan melihat tampilan proses evakuasi pada layar.

Beberapa hal akan terjadi selama proses evakuasi, Anda mungkin harus membuat beberapa pilihan sulit.

Anda diminta untuk mengarahkan evakuasi ke tempat pengungsian di Selatan dengan mempertimbangkan waktu evakuasi yang Anda miliki.



Anda dapat melakukan evakuasi dengan cara menyeret **garis** dari **kendaraan Anda ke salah satu titik berikutnya** yang Anda pilih untuk merencanakan rute mana yang harus Anda ikuti dan lalui.



Anda harus memperhatikan **waktu yang tersisa**. Di tengah evakuasi, Anda mungkin harus membuat **pilihan sulit** yang **tidak diinginkan** agar dapat melakukan **evakuasi tepat waktu**.

Tampilan Proses Evakuasi

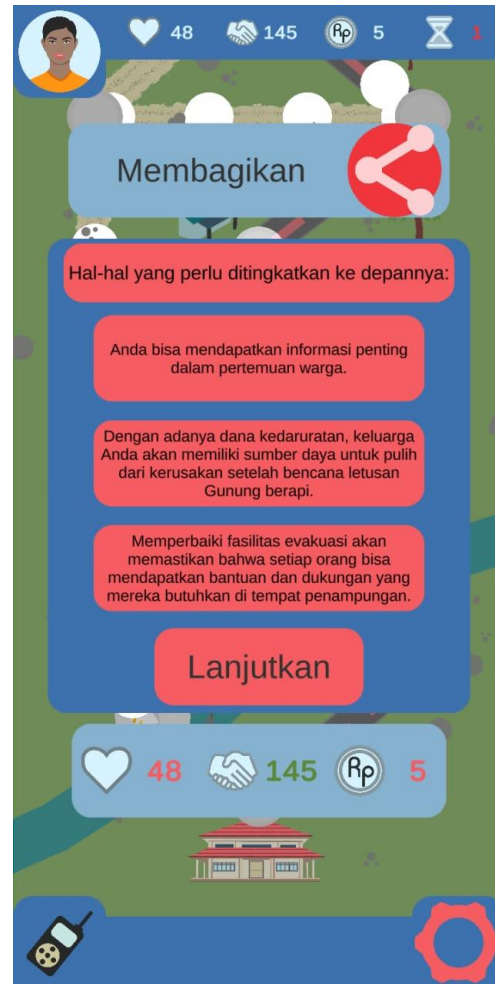
<p>Sepertinya ada orang yang terluka di tepi jalan. Apa yang harus kita lakukan?</p>  <p>Tawarkan transportasi</p> <p>Panggil bantuan</p> <p>Tawarkan pertolongan pertama</p>	<p>Ada pohon tumbang yang menutupi jalan. Apa yang harus kita lakukan?</p>  <p>Membantu untuk menggali</p> <p>Cari rute lain</p> <p>Coba untuk menyeberang</p>	<p>Terdapat kendaraan darurat yang akan lewat. Apa yang harus kita lakukan?</p>  <p>Beri jalan</p> <p>Lanjutkan jalan</p>	<p>Kita perlu menyeberangi jembatan. Jembatannya rusak sebagian akibat lahar. Apa yang harus kita lakukan?</p>  <p>Coba untuk menyeberang</p> <p>Cari rute lain</p>
--	---	---	--

Ditengah proses evakuasi, Anda akan mendapatkan beberapa masalah dengan pilihan yang sulit.

<p>Evakuasi kelompok rentan terlebih dahulu</p>  <p>Lanjutkan</p> <p>15 (Heart icon)</p> <p>10 (Handshake icon)</p> <p>0 (Rp icon)</p> <p>-5 (Hourglass icon)</p>	<p>Anda berhasil menyeberangi jembatan, tapi kendaraan Anda menjadi rusak dan beberapa anggota kelompok Anda terluka</p>  <p>Lanjutkan</p> <p>-10 (Heart icon)</p> <p>0 (Handshake icon)</p> <p>-5 (Rp icon)</p> <p>0 (Hourglass icon)</p>
--	---

Setiap pilihan yang Anda pilih akan mempengaruhi waktu yang tersisa maupun nilai-nilai lain yang Anda miliki.

Tampilan Akhir Permainan



Pada akhir permainan, jika Anda berhasil mencapai titik akhir sebelum waktu habis maupun tepat waktu, Anda akan mendapatkan saran mengenai hal-hal yang dapat ditingkatkan dalam melakukan persiapan dan pelaksanaan proses evakuasi

Rangkuman Cara Permainan





UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Thank You for Listening!

LOCALLY ROOTED, GLOBALLY RESPECTED

ugm.ac.id